



9. Rally Obedience Turnier beim GHV- Tornesch

Datum: **Samstag: 18.04.2020**
Startklassen: **S, B, 1,2, 3**
Veranstaltungsort: **25436 Tornesch, Am Goldenen Stern**

Den Meldeschein könnt Ihr von der Homepage des DVG runterladen.

Meldestelle: Claudia Fischer, Gärtnerstraße 3, 25485 Hemdingen
Startgebühr: 15,00 € pro Team
Meldebeginn: 24.02.2020
Meldeschluss: 04.04.2020 oder bei 60 Startern / Warteliste
Meldungen bitte an ro.anmeldung@ghv-tornesch.de
Pacoursbegehung: ca. 08:45 Uhr
1. Start: ca. 09:00 Uhr (Meldestelle ab 8:00 Uhr)
Richter: Gabriele Gutt

Das Turnier wird auf jeden Fall ein **geteiltes** Turnier.

Die Bankverbindung wird zusammen mit der Meldebestätigung versandt. Die Meldegebühr muss bis spätesten Meldeschluss bei uns eingegangen sein, andernfalls verfällt der Startplatz an die Warteliste.

Startbedingungen:

- Der Hund ist mindestens 15 Monate alt, haftpflichtversichert und mit gültigem Impfschutz sowie mit einer Turnierkarte\ Leistungsurkunde ausgestattet
- Läufige Hündinnen: Start in Ausnahmefällen und nur nach vorheriger Zustimmung des Veranstalters möglich.
- Anpassungen für Hund und Hundeführer sind bei der Anmeldung oder spätestens 14 Tage vor Turnierbeginn anzugeben.

Info: Unser Vereinsheim und die Toiletten sind nur über eine kleine Stufe zu erreichen, wir helfen gerne. Auf- und Abstiegmeldungen müssen bis Montag vor der Veranstaltung der Meldestelle vorliegen.

Ein Hundeführer darf mit mehreren Hunden, ein Hund mit maximal zwei Hundeführern starten. Seniorhunde dürfen nur einmal am Turniertag starten.



Da uns leider bei den letzten Turnieren sehr unangenehm aufgefallen ist, dass viele Ihre Hunde im Vorbereitungsbereich oder auf der Platzanlage urinieren oder sich lösen lassen werden wir darauf verstärkt achten. Auf dem Platz müssen andere Turnier- teilnehmer und Hundesportler wieder mit Ihren Hunden arbeiten und daher werden wir dieses unsportliche Verhalten mit € 5,00 ahnden.



Für Euer leibliches Wohl wird selbstverständlich gesorgt.

Wir freuen uns schon sehr auf Euch